



La Dirección General del Instituto de Educación Media Superior mediante la Dirección de Asuntos Estudiantiles en conjunto con la Coordinación General de Inclusión Educativa e Innovación a través de la Dirección de Contenidos y Métodos de Educación.

CONVOCA

A los clubes y talleres de ajedrez del IEMS a participar al Campeonato Virtual de Ajedrez

AJEDRIEMS 2020 “PARTIDA A DISTANCIA”

Que se desarrollará sobre las siguientes bases:

I. Generales

El campeonato se desarrollará en dos fases:

- A. **Etapa Selectiva.** Un torneo por plantel.
- B. **Etapa Final.** Un torneo individual y uno por equipos entre los/as ganadores/as de cada plantel.

Todos los torneos se realizarán en la plataforma en Internet www.lichess.org

Sólo podrán participar alumnos del IEMS que cumplan con los requisitos de inscripción y podrán jugar en categoría individual, grupal o ambos. Los alumnos representarán a sus respectivos planteles.

(Excepto GAM IV e Iztapalapa V)

Los reconocimientos y premios se otorgarán a los tres primeros lugares en el torneo individual y a los tres primeros lugares en el torneo por equipos de la Etapa Final.



Es obligatoria la participación de todos los planteles del IEMS. (Excepto GAM IV e Iztapalapa V)

Se realizará mención honorífica a los ganadores participantes mediante la página del IEMS.

II. Fechas y Modalidades de Competencia

A. Torneo de Práctica

Con el objetivo de que los competidores del Campeonato se familiaricen con la plataforma de www.lichess.org, se organizará un Torneo de Práctica un día antes de la Etapa Selectiva, de participación libre, es decir que podrá participar cualquier usuario de la plataforma.

El link del Torneo de Práctica es el siguiente: <https://lichess.org/swiss/w6A0Dg9I>

Los resultados del Torneo de Práctica no influirán en la Etapa Selectiva ni en la Etapa Final.

Se realizará el día martes 17 de noviembre, iniciando automáticamente a las 12:00 horas.

Se jugará en **sistema suizo a 8 rondas** con un ritmo de 7 minutos por jugador para toda la partida.

Se utilizará el sistema de desempate automático de la plataforma www.lichess.org el cual es Sonnenborg-Berger.

Para mayor información sobre el sistema suizo, consultar la sección IV. Comentarios y Recomendaciones, en esta convocatoria.



B. Etapa Selectiva

Se realizará el día miércoles 18 de noviembre, iniciando en punto de las 12:00 horas.

Se jugará en **sistema suizo a 6 rondas** con un ritmo de 15 minutos por jugador para toda la partida.

Se utilizará el sistema de desempate automático de la plataforma www.lichess.org el cual es Sonnenborg-Berger.

En el Torneo Selectivo se clasifican los dos primeros lugares varoniles y los dos primeros lugares femeniles a la Etapa Final, tanto al Torneo Individual y Torneo por Equipos.

Para mayor información sobre el sistema suizo, consultar la sección IV. Comentarios y Recomendaciones, en esta convocatoria.

C. Etapa Final

1. Torneo Individual

El torneo individual se realizará el día jueves 19 de noviembre, iniciando en punto de las 12:00 horas.

Se jugará en **sistema suizo a 7 rondas** con un ritmo de 15 minutos por jugador para toda la partida.

Se utilizará el sistema de desempate automático de la plataforma www.lichess.org, el cual es Sonnenborg-Berger.

Para mayor información sobre el sistema suizo, consultar la sección IV. Comentarios y Recomendaciones, en esta convocatoria.



2. Torneo por Equipos

El Torneo por Equipos se realizará en dos Fases:

A. Fase Regional

La Fase Regional del Torneo por Equipos se realizará el día viernes 20 de noviembre, iniciando en punto de las 12:00 horas.

Se jugará en **sistema arena a 60 minutos** con un ritmo de 10 minutos por jugador para toda la partida.

Se utilizará el sistema de desempate automático de la plataforma www.lichess.org el cual es Sonnenborg-Berger.

El equipo del plantel que gane su Región pasará automáticamente a la Fase Final del Torneo por Equipos, que iniciará 15 minutos después.

Para mayor información sobre el sistema arena, consultar la sección IV. Comentarios y Recomendaciones de esta convocatoria.

Las Regiones están conformadas de la siguiente manera:

Región	Alcaldías	Planteles
Norte	Azcapotzalco	IEMS Azcapotzalco I - Melchor Ocampo
		IEMS Azcapotzalco II - Bachillerato Universitario
	GAM	IEMS GAM I - Belisario Domínguez
		IEMS GAM II - Salvador Allende
		IEMS GAM III - Elena Poniatowska
Sur	Xochimilco	IEMS Xochimilco - Bernardino de Sahagún
	Tláhuac	IEMS Tláhuac - José María Morelos y Pavón
	Milpa Alta	IEMS Milpa Alta - Emiliano Zapata



Centro y Oriente	Cuauhtémoc	IEMS Cuauhtémoc - Teatro del Pueblo
	V. Carranza	IEMS Venustiano Carranza - José Revueltas Sánchez
	Iztacalco	IEMS Iztaalco - Felipe Carrillo Puerto
Sur Poniente	Magdalena Contreras	IEMS Magdalena Contreras - Ignacio Manuel Altamirano
	Coyoacán	IEMS Coyoacán - Ricardo Flores Magón
	Tlalpan	IEMS Tlalpan I - General Francisco J. Múgica
		IEMS Tlalpan II - Otilio Montaño
Poniente	Álvaro Obregón	IEMS Álvaro Obregón I - General Lázaro Cárdenas del Río
		IEMS Álvaro Obregón II - Vasco de Quiroga
	Cuajimalpa	IEMS Cuajimalpa - Josefa Ortiz de Domínguez
	Miguel Hidalgo	IEMS Miguel Hidalgo - Carmen Serdán
Iztapalapa	Iztapalapa	IEMS Iztapalapa I
		IEMS Iztapalapa II - Benito Juárez
		IEMS Iztapalapa III - Miravalle
		IEMS Iztapalapa IV - José Emilio Pacheco

B. Fase Final

La Fase Final del Torneo por Equipos se realizará el día viernes 20 de noviembre, iniciando en punto de las 13:15 horas.

Se jugará en **sistema arena a 90 minutos** con un ritmo de 10 minutos por jugador para toda la partida.

Se utilizará el sistema de desempate automático de la plataforma www.lichess.org el cual es Sonnenborg-Berger.



Para mayor información sobre el sistema arena, consultar la sección IV. Comentarios y Recomendaciones de esta convocatoria.

III. Inscripciones

A. Requisitos Generales

Podrán participar todos los estudiantes que se encuentren inscritos en cualquiera de las modalidades en el semestre 2020-2021 A. (Excepto GAM IV e Iztapalapa V)

La inscripción se realizará por medio del JUD de Apoyo a Estudiantes y Docentes de su plantel, mismo que enviará por correo electrónico la inscripción a la JUD de Cultura y Recreación para validar los datos de los alumnos inscritos.

La fecha de inscripción será del 22 de octubre al martes 10 de noviembre del presente año.

Para tal efecto, los interesados podrán ingresar al siguiente link <https://bit.ly/3IWO3cK> en el cual se encuentran los datos de contacto de las JUD de Apoyo a Estudiantes y Docentes de los diversos planteles.

B. Etapa Selectiva

Para poder inscribirte en la etapa selectiva, debes seguir los siguientes pasos:

1. Crea una cuenta en la plataforma www.lichess.com Es completamente gratuita la generación de la cuenta.
2. En dicha plataforma, solicita unirse al equipo de tu plantel:

#	Nombre del Plantel	Link del Equipo
---	--------------------	-----------------



1	IEMS Álvaro Obregón I - General Lázaro Cárdenas del Río	https://lichess.org/team/iems-alvaro-obregon-i-general-lazaro-cardenas-del-rio
2	IEMS Álvaro Obregón II - Vasco de Quiroga	https://lichess.org/team/iems-alvaro-obregon-ii-vasco-de-quiroga-la-cuesta
3	IEMS Azcapotzalco I - Melchor Ocampo	https://lichess.org/team/iems-azcapotzalco-i-melchor-ocampo
4	IEMS Azcapotzalco II - Bachillerato Universitario	https://lichess.org/team/iems-azcapotzalco-ii-bachillerato-universitario
5	IEMS Coyoacán - Ricardo Flores Magón	https://lichess.org/team/iems-coyoacan-ricardo-flores-magon
6	IEMS Cuajimalpa - Josefa Ortiz de Domínguez	https://lichess.org/team/iems-cuajimalpa-josefa-ortiz-de-dominguez
7	IEMS Cuauhtémoc - Teatro del Pueblo	https://lichess.org/team/iems-cuauhtemoc-teatro-del-pueblo
8	IEMS GAM I - Belisario Domínguez	https://lichess.org/team/iems-gam-i-belisario-dominguez
9	IEMS GAM II - Salvador Allende	https://lichess.org/team/iems-gam-ii-salvador-allende
10	IEMS GAM III - Elena Poniatowska	https://lichess.org/team/iems-gam-iii-elena-poniatowska
11	IEMS Iztacalco - Felipe Carrillo Puerto	https://lichess.org/team/iems-iztacalco-felipe-carrillo-puerto
12	IEMS Iztapalapa I	https://lichess.org/team/iems-iztapalapa-i
13	IEMS Iztapalapa II - Benito Juárez	https://lichess.org/team/iems-iztapalapa-ii-benito-juarez
14	IEMS Iztapalapa III – Miravalle	https://lichess.org/team/iems-iztapalapa-iii-miravalle
15	IEMS Iztapalapa IV - José Emilio Pacheco	https://lichess.org/team/iems-iztapalapa-iv-jose-emilio-pacheco
16	IEMS Magdalena Contreras - Ignacio Manuel Altamirano	https://lichess.org/team/iems-magdalena-contreras-ignacio-manuel-altamirano
17	IEMS Miguel Hidalgo - Carmen Serdán	https://lichess.org/team/iems-miguel-hidalgo-carmen-serdan



18	IEMS Milpa Alta - Emiliano Zapata	https://lichess.org/team/iems-milpa-alta-emiliano-zapata
19	IEMS Tláhuac - José María Morelos y Pavón	https://lichess.org/team/iems-tlahuac-jose-maria-morelos-y-pavon
20	IEMS Tlalpan I - General Francisco J. Múgica	https://lichess.org/team/iems-tlalpan-i-general-francisco-j-mugica
21	IEMS Tlalpan II - Otilio Montaña	https://lichess.org/team/iems-tlalpan-ii-otilio-montano
22	IEMS Venustiano Carranza - José Revueltas Sánchez	https://lichess.org/team/iems-venustiano-carranza-jose-revueltas-sanchez
23	IEMS Xochimilco - Bernardino de Sahagún	https://lichess.org/team/iems-xochimilco-bernardino-de-sahagun

Para solicitar unirse a un grupo, deberás ingresar a la página www.lichess.org, iniciar sesión con tu usuario, después ir a Comunidad > Equipos > Todos los Equipos y, en el cuadro de búsqueda, poner el nombre del equipo de tu plantel; una vez que se muestre la pantalla del equipo dar clic en “Unirse al Equipo”.

O bien, después de iniciar sesión con tu usuario en la plataforma www.lichess.com, da clic en el enlace del equipo de tu plantel que aparece en la lista anterior y luego da clic en “Unirse al Equipo”.

3. Solicita tu inscripción al Campeonato a través de la JUD de Apoyo a Estudiantes y Docentes de tu plantel. Podrás encontrar el contacto en el siguiente enlace: <https://bit.ly/3IWO3cK>. Al momento de solicitar tu inscripción se requerirá que proporciones la siguiente información:
 - a. Nombre completo.
 - b. Nombre de usuario con el que se registraron en la plataforma www.lichess.org.
 - c. Correo electrónico institucional.
 - d. Género (hombre, mujer o sin especificar).
4. En cuanto la JUD de Apoyo a Estudiantes y Docentes de tu plantel confirme tu inscripción, se te dará de alta en el equipo de tu plantel. Una vez que estés dado de alta en el equipo de tu plantel, deberás ingresar a la sala del equipo y dar clic en “Unirse” en el torneo “Selectivo AJEDRIEMS 2020”.



5. Una vez que hayas dado clic en “Unirse”, ya habrás terminado tu inscripción en el evento y sólo deberás presentarte al torneo en la misma sala del equipo de tu plantel.

6. Si tienes problemas para crear tu cuenta de usuario en la plataforma www.lichess.org, para solicitar unirse al equipo de tu plantel o requieres saber cómo entrar en contacto con los la JUD de Apoyo a Estudiantes y Docentes de tu plantel, escríbenos un mensaje de correo a erika.moreno@iems.edu.mx, y con gusto te brindaremos la orientación necesaria.



C. Etapa Final

Los dos mejores lugares varoniles y femeniles de la etapa selectiva de cada plantel, pasan automáticamente a la Etapa Final.

Para jugar el Torneo Individual, los seleccionados deberán solicitar unirse al equipo AJEDRIEMS 2020 “Partida a Distancia” en la plataforma www.lichess.org, el cual se encuentra en el siguiente link <https://lichess.org/team/ajedriems-2020-partida-a-distancia>

Para jugar el Torneo por Equipos, a los seleccionados se les enviará un enlace del torneo por medio de la plataforma www.lichess.org Una vez que abran el enlace, deberán dar clic en “Unirse”.

Una vez que le hayas dado clic en “Unirse” a los torneos, sólo deberás presentarte a la hora de inicio indicada.

IV. Comentarios y Recomendaciones

A. Generales

Algunos puntos de importancia que deberemos tener en cuenta:

- Se recomienda ingresar a la plataforma y a la sala del torneo por lo menos 10 minutos antes de la hora indicada para el inicio del encuentro. Los torneos iniciarán automáticamente a la hora indicada.
- Ubícate en un lugar en el que te sientas cómodo. Cada torneo dura aproximadamente 2 horas.
- Se recomienda que se juegue desde una computadora o laptop. En caso de que desees participar desde tu celular, primero deberás dar clic en “Unirse” desde una computadora y después podrás jugar desde tu celular.
- Evita cualquier distracción durante las partidas.



- Te recomendamos que te familiarices con la plataforma antes de los torneos. Con ese objetivo, hemos creado el Torneo de Práctica. Pero de igual manera puedes jugar algunas partidas o torneos por tu cuenta con anticipación.
- Es importante que al estar conectado estés atento a cualquier indicación en el chat antes de iniciar la partida.
- Al usar el chat debes mostrar un trato respetuoso, cordial y correcto con autoridades, profesores y compañeros.
- Evita hacer comentarios en el chat que no estén relacionados con el torneo.
- Al iniciar cada partida mantén la concentración.
- Gestiona bien el tiempo de tus jugadas.
- Juega de forma natural para controlar tus nervios.

B. Sobre la modalidad de los torneos de ajedrez realizados con el Sistema Suizo:

- Tienen un número de rondas preestablecidas. Todos los torneos individuales del campeonato serán programados para que se jueguen en sistema suizo a 6 o 7 rondas. Sin embargo, la plataforma podría reducir automáticamente el número de rondas si por un reducido número de jugadores no pudiera realizarse el pareo. En este caso, el torneo podría terminar en la ronda 6 o en la ronda 5, por ejemplo.
- Todos los jugadores juegan todas las rondas. No importa si un jugador gana, empata o pierde una ronda, sigue participando en el evento, es decir, no queda descalificado.
- Se disputa 1 punto en cada ronda. Si un jugador gana su partida suma 1 punto; si empata la partida, suma 0.5 puntos; y si pierde su partida no suma puntos.
- Ganan quienes más puntos hayan acumulado durante las rondas.
- Los jugadores son pareados en grupos de puntuación. El programa para en las rondas automáticamente a los jugadores con otros jugadores que tengan el mismo número de puntos o uno muy similar. Por ejemplo, antes de iniciar la ronda 3 todos los jugadores habrán jugado 2 partidas (pudiendo haber conseguido hasta 2 puntos), en ese momento el sistema organizará la ronda 3 pareando a los jugadores que llevan 2 puntos contra otros que lleven 2 puntos; a los que lleven 1.5, puntos contra otros que lleven 1.5 puntos; a los que lleven 1 punto contra otros que lleven 1 punto; a los que lleven 0.5 puntos contra otros de 0.5 puntos; y a los que lleven 0 puntos contra otros



que lleven 0 puntos.

- Habrá ocasiones en el que el sistema no pueda parear a un jugador con otro que lleve los mismos puntos; en esos casos los pareará con un jugador que lleve un número de puntos muy cercano. Por ejemplo, si para la ronda 3 hay 5 jugadores que lleven 2 puntos, cuatro de ellos jugarán entre sí y uno jugará con un jugador que lleve 1.5 puntos, debido a que es un número impar. De esta manera, un jugador siempre será pareado contra otro jugador que vaya obteniendo un resultado igual o muy similar en el torneo.
- Un jugador no podrá enfrentarse al mismo jugador dos veces en el torneo. Si ya te tocó jugar con alguien, el programa no te pareará nuevamente contra él en ese torneo.
- Existen descansos. Si el número de jugadores en el torneo es impar, uno de ellos tendrá “descanso” (también conocido como “bye”). Este descanso le sumará 1 punto, como si hubiera jugado y ganado su partida en la ronda.
- El color de las piezas se va alternando. Si en una partida te tocó blancas, lo más probable es que en la siguiente partida te toque negras, y viceversa, si te tocó negras en una partida, en la siguiente lo más probable es que te toque blancas.
- El programa buscará alternar los colores en cada partida, aunque no siempre ocurrirá así, habrá ocasiones en que te toque jugar dos partidas consecutivas con el mismo color, pero al final del torneo verás que el número de partidas jugadas con blancas y el número de partidas jugadas con negras será igual o muy similar.
- Estas son algunas características del sistema suizo. Cualquier duda que tengas al respecto, puedes consultar al JUD de Apoyo a Estudiantes y Docentes de tu plantel.

C. Sobre la modalidad de los torneos de ajedrez realizados con el Sistema Arena (también conocido como Batalla por Equipos):

- En el Sistema Arena no se establece un número de rondas sino que se define previamente el tiempo que durará el torneo.
- Cuando un jugador termina una de sus partidas, inmediatamente la plataforma lo para con otro jugador que también haya terminado su partida, es decir, no tiene que esperar a que inicie una siguiente ronda.



- Durante el tiempo que dura el torneo el jugador podrá enfrentarse contra un número indefinido de jugadores. Los jugadores que terminen más rápido sus partidas, se enfrentarán a un mayor número de jugadores.
- La puntuación que otorga el Sistema Arena es de 2 puntos para quien gana la partida y 0 puntos para quien la pierde. En caso de empate, otorga 1 punto a cada jugador.
- Los puntos que obtiene cada jugador se suman automáticamente a la puntuación global de su equipo.
- En el Sistema Arena te puede tocar jugar más de una vez con el mismo rival.
- En el Sistema Arena existe una variante llamada Berserk en la que el jugador renuncia a la mitad de su tiempo para la partida y si gana la partida no suma 2 sino 3 puntos. **Esta opción estará deshabilitada para el presente Campeonato.**
- En el Sistema Arena existe una variante llamada Arena Streaks en la que un jugador, después de ganar dos partidas consecutivas, no suma 2 puntos en caso de ganar una tercera partida consecutiva, sino que suma 4 puntos. **Esta opción estará deshabilitada para el presente Campeonato.**
- En el Sistema Arena existe una cuenta regresiva para realizar la primera jugada de una partida. Si el jugador no realiza la primera jugada antes de que termine el tiempo señalado, pierde automáticamente la partida.
- Si la partida acaba en tablas durante los primeros 10 movimientos, no se concederán puntos a ninguno de los jugadores.

V. Premiación

Se realizará mención honorífica a los ganadores participantes, mediante la página del IEMS, a los primeros 3 primeros lugares de cada categoría individual (femenil, varonil) y a los 3 planteles que obtengan más puntos en la Fase Final Torneo por Equipos.

VI. Sustituciones



No se permitirán sustituciones durante el Campeonato.

Si alguno de los jugadores que clasifiquen en la Etapa Selectiva no desea o no puede participar en la Final Individual y/o en la Final por Equipos, no podrá ser sustituido por otro jugador del plantel.

VII. Transitorio

Los aspectos técnicos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por la JUD de Cultura y Recreación de la Dirección de Asuntos Estudiantiles.